



オフィシャルサイト

<http://phantasystar.sega.jp/psp2il>



The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

日本語変換はオムロンソフトウェア(株)のMiniWnnを使用しています。
"Mini Wnn" © OMRON SOFTWARE Co., Ltd. 2000-2010 All Rights Reserved.
© SEGA

お問い合わせ先		本ソフトは日本国内だけの使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁じます。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。 For use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.
株式会社 セガ	〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12	
セガカスタマーサポート	ナビダイヤル	
ゲームの内容や改題法に関するお問い合わせにはお答えしてありません。		
0570-000-353		
受付時間 10:00~17:00 月~金(祝日及び弊社指定休日を除く) ※0570より発信せずにおかけください。※通話料がかかります。		※弊社の商品に、無断で調査・研究、改良の努力を行っていただきます。体験版と印刷物の内容が一歩異なる場合があります。あらかじめご了承ください。
SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA Corporation.		禁無断転載 688-00371

SEGA® 株式会社セガのオフィシャルサイトです。

<http://sega.jp/>

SEGA 株式会社セガのオフィシャルサイトです。 携帯コンテンツや、家庭用ゲームやアーケードゲームなどの最新情報をいつでもどこでもリアルタイムでお届けします。

このソフトウェアの解説書およびPSP® (PlayStation®Portable)の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。

小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使ください。

健康のためのご注意

警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

■ **プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**

■ **疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**

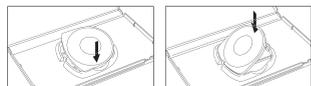
■ **プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**

■ **プレイ中に体調が悪くになったら、すぐにプレイをやめてください。**

使用上のご注意

●このソフトウェアはPSP® (PlayStation®Portable)専用です。他の機器で使うと、機器やUMD®が故障する原因となることがあります。●ディスクに傷を付けないうえ、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●暖房器具の近くや車中など、高温/多湿になるところに置かないでください。●裏面の開口部(UMD®の記録面:図参照)にさわらないでください。誤ってディスクの記録面に汚れが付いた場合は、柔らかい布で軽くふいてください。●お客様の誤った取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

UMD®の取り出し/収納方法



UMD®を取り出し/収納するときは、指などを挟まないよう充分注意してください。

●、PSP、UMD、PlayStation、PSP、UMD are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
●、Memory Stick、メモリースティック、Memory Stick Duo and Memory Stick PRO Duo are trademarks of Sony Corporation.
●XMB and クロスメディアバー are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.

ULJM 91022



Contents

スペシャル体験版の内容	2	アクション	15
インフィニティの世界	3	マルチモード	17
基本操作方法	4	インターネットマルチモード	18
ゲームの始め方/終わる方	6	コミュニケーション	22
ゲームの遊び方	8	フレンドサーチ	25
シティエリア	10	インフィニティミッション	26
種族ごとの特殊能力	13	ネットワークサービス	27
画面の見方	14	製品版のご紹介	29

PSP® (PlayStation®Portable)のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

この"UMD"には、PSP® (PlayStation®Portable)のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PSP®のアップデートを実行する

"UMD"をPSP®本体にセットすると、XMB™(クロスメディアバー)の[ゲーム]に、アップデートデータが右のようなアイコンで表示されます。アップデートアイコンを選択し、画面の指示に従って操作すると、PSP®のシステムソフトウェアをアップデートできます。

■アップデートを始める前に、次のことをしてください。

- ・バッテリーが充電されていることを確かめる。
- ・ACアダプターをつなぐ。
- アップデート中に電源を切ったり、"UMD"を抜いたりしないでください。アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデートが成功したことを確かめるには

XMB™の[設定]⇒[本体設定]⇒[本体情報]を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。[システムソフトウェア]にアップデートデータのバージョン番号が表示されていれば、正しくアップデートされています。

PSP®のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター
<http://www.jp.playstation.com/support/>
TEL 0570-000-929 (PHS、一部のIP電話でご利用は 03-3475-7444) 受付時間 10:00~18:00

スペシャル体験版の内容

どこまで遊べるの？

『ファンタシースターポータブル2 インフィニティ スペシャル体験版』（以降「体験版」）は、オフラインの「ストーリーモード」、ワイヤレス通信プレイの「マルチモード」、インターネット通信プレイの「インターネットマルチモード」があり、通信プレイでは最大4人のパーティープレイや対戦が楽しめます。また、街角ですれ違った他のプレイヤーとデータ交換ができる「フレンドサーチ」機能があります。いずれのモードもプレイできる範囲や機能が制限されていますが、『ファンタシースターポータブル2 インフィニティ』（以降「製品版」）と同様にプレイできます。

前作から引き継げる！製品版に引き継げる！

『ファンタシースターポータブル2』（以降「前作」）から体験版に、体験版から製品版に、すべてのデータを引き継ぐことができます。

- ※体験版に引き継ぎ後も、前作のセーブデータは前作で使用できません。
- ※体験版のプレイデータは、前作では使用できません。
- ※体験版ではキャラクターLV100、タイプLV20までに制限されます。

体験版セーブデータを製品版に引き継ぐには？

体験版のセーブデータが保存されている“Memory Stick Duo”または“Memory Stick PRO Duo”（以降“Memory Stick”）がPSP®（PlayStation®Portable）にセットされている状態で製品版を起動してください。製品版タイトルメニューの「IMPORT」を選び、以降は製品版の画面の指示および解説書に従ってください。

友達にもスペシャル体験版を配れる！

“Memory Stick PRO Duo”に、体験版を何回でもインストールできます。インストールした体験版は“XMB”の「ゲーム」→「メモリースティック™」から起動できます。

1人でもみんなでも遊べる！

人数分の体験版があれば、体験版同士でマルチモードをプレイできます。また、全国の仲間と遊べるインターネットマルチモードも体験版でプレイできます。

- ※体験版と製品版は、一緒にマルチモードをプレイできません。
- ※体験版のインターネットマルチモードは、製品版の発売までに終了する予定です。体験版と製品版は、一緒にインターネットマルチモードをプレイできません。

インフィニティの世界

それは遙か遠いところのお話。母なる太陽と3つの惑星を持つグラール太陽系。そこに住むヒューマンと彼らから生まれたキャスト、ニューマン、ビーストは、外宇宙より飛来した謎の生命体「SEED」による襲来を受け、滅亡の危機を迎えた。しかし4つの種族は心を一つにして戦い、激しい攻防の末、これを封印した。



EPISODE 1

それから3年後。グラールにはSEEDとの攻防の傷跡が未だ深く刻まれ、資源枯渇が深刻な問題となっていた。外宇宙への移動を可能とする「亜空間航行理論」が提唱され、再興の道を外宇宙への大規模な移民計画に求めた。政府・軍・3惑星の企業は結束し、「亜空間航行」の実現化へ向けて動き出していた。「グラールの新しい未来」を願って――。



EPISODE 2

突如として数を増やし始めた、突然変異の新種族デューマン。そして原生物の突然変異と、グラールはいまだ混迷の中にあった。そんな中、確かな使命を胸に、一人、旅をする少女がいた。





◆メニュー操作

方向キー	カーソル移動・ウィンドウのページ切り替え
STARTボタン	メインメニューの表示/非表示
SELECTボタン	ウィンドウのページ切り替え
○ボタン	決定
×ボタン	キャンセル
△ボタン	所持品表示時のソート表示/非表示
L・Rボタン	ウィンドウのページ切り替え

◆会話・ムービー中の操作

方向キー	選択肢の選択、バックログのスクロール
STARTボタン (長押し)	会話をシーン切り替えか選択肢手前までスキップ ムービーのスキップ
○ボタン	会話中のメッセージ送り、選択肢の決定
×ボタン	会話中のメッセージ表示/非表示切り替え バックログから会話に戻る
△ボタン	会話中のバックログ表示

◆アクション操作

方向キー	通常視点カメラの操作、ショートカット※1選択
アナログパッド	キャラクターの移動、主観視点カメラの操作
SELECTボタン	ショートカット/キーボードの表示切り替え (長押し) 撮影モード(→P.24)、撮影モード解除
STARTボタン	メインメニューの表示/非表示 (撮影モード時に)スクリーンショットの撮影
○ボタン	緊急回避(→P.16)、スイッチなどにアクセス アイテムを拾う※2、決定
×ボタン	アクションパレット(→P.9)呼び出し、キャンセル
△ボタン	フォトンアーツ※3(打撃・法撃) チャージショット※4(射撃)
□ボタン	アタック(打撃・射撃)、フォトンアーツ(射撃・法撃) アクションメニュー※5を表示
Lボタン	通常視点カメラを正面に変更 (押したまま移動で)ステップ移動 (押したまま) 敵をロックオン
Lボタン+方向キー	主観視点カメラの表示/非表示
Rボタン	ガード(→P.16)、片手武器の切り替え※6

上記の操作のうち、L・Rボタンの操作は初期設定時のものです。メインメニューの「システム」→「オプション」→「Rボタン/Lボタン設定」で操作を入れ替えることができます。

※1：メッセージやオーダーを選べるショートカットです(→P.23)。

※2：○ボタンを押したままにすると、連続で拾うことができます。

※3：各武器に種類がある特殊コマンドです(→P.15)。

※4：一定時間押してからはなす溜め攻撃です(→P.15)。

※5：挨拶や手を振るなどのアクションメニューを表示します(→P.23)。

※6：右手・左手それぞれに持っている片手武器を切り替えます。両手を使って1つだけ持てる両手武器も存在します。

タイトルメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと以下の項目が表示されます。

NEW GAME ニューゲーム

新たにキャラクターを作成してゲームを始めます。

CONTINUE コンティニュー

前回の続きからプレイを再開します。

OFFICIAL WEB SITE オフィシャルウェブサイト
PSP®から公式サイトにアクセスできます。

IMPORT インポート

以下のデータをゲーム内に持ち込みます。データが保存されている“Memory Stick”をセットし、画面の指示に従ってください。

前作セーブデータインポート

前作のセーブデータをすべて引き継げます。

キャラクターインポート

『ファンタシースターポータブル』『ファンタシースターユニバース イルミナスの野望』（以降『イルミナスの野望』）のキャラクターデータをインポートします。

ダウンロードアイテムインポート

PlayStation®Storeからダウンロードしたアイテムをインポートします。

TRIAL トライアル

“Memory Stick PRO Duo”に何回でも体験版をインストールできます。

キャラクタークリエイト

NEW GAMEを選ぶとキャラクタークリエイト画面に進みます。キャラクターとパートナーマシナリー*を作成してください。

※戦闘に同行させることができ、普段はマイルームに待機しています。



キャラクタークリエイト操作方法

方向キー↑↓/←→	項目選択/設定
○ボタン	決定
×ボタン	戻る
△ボタン	ボイス再生
アナログパッド	色・プロポーションの調整
○ボタン+アナログパッド	キャラクター画像左右回転/拡大・縮小

キャラクターのセーブ

作成したキャラクターのファイルをプレイデータにセーブします。ファイルを選び、セーブ先を決定してください。また、フレンドキャラクター（→P.8）をセーブする「サポートキャラクターデータ」を作成していない場合は、ここで作成します。キャラクタークリエイトを終えると、モードセレクトに進みます。

モードセレクト

キャラクタークリエイトを完了するかCONTINUEでキャラクターを選ぶと、モードセレクトに進みます。

ストーリーモード

ストーリーを楽しみながら、数々のミッションを攻略していくモードです。EPISODE 1・2の冒頭や、いくつかのミッションをプレイできます。●ボタンでフレンドサーチ（→P.25）のON/OFFを設定できます。

マルチモード（→P.17）

アドホックモードを利用して、他のプレイヤーとパーティーを組んだり対戦できるモードです。1人のみから最大4人まで同時にプレイできます。

インターネットマルチモード（→P.18）

インフラストラクチャーモードで、マルチモードと同じ内容をインターネットを介してプレイできます。プレイするには、PlayStation®Networkにアカウント登録し、インフィニティ・トライアルライセンス（→P.20③）を入手する必要があります。

フレンドサーチモード（→P.25）

フレンドサーチを設定して、PSP®をスリープモードにします。

セーブ

「メインメニュー」→「システム」→「セーブ」で、プレイデータを保存できます。なお、フィールド内ではセーブできないので、セーブはシティ（→P.10）で行ってください。

ゲームの終了

「メインメニュー」→「システム」→「タイトルに戻る」で、タイトル画面に戻ります。**セーブせずに終了しますので十分にご注意ください。**フレンドサーチをONに設定してストーリーモードをプレイしている場合は、項目名が「マッチングカウンターに戻る」に変わり、フレンドサーチのマッチングカウンター画面が表示され、フレンドキャラクターやミッションコードを受け取ることができます。

体験版の遊び方を簡単にご紹介します。初めてプレイされる方はストーリーモードから始めるとよいでしょう。また、シティのキャラクターに話しかけてゲームシステムを教わることをお勧めします。

メインメニュー

STARTボタンを押すとメインメニューを表示できます。いくつかの項目があり、特に「所持品」は武器・防具・アイテムのアクションパレットへのセット、フォトンアーツやユニットのリンクなどを行う大事な項目です。



パーティー

キャラクターをパーティーに加えます。メインメニューの「コミュニティ」→「パーティー」→「パーティー招待」でメンバーを選びましょう。



キャラクターについて

キャラクターは、あなたのパーティーと共に戦ってくれる仲間です。以下の3種類に分けられます。

パートナーキャラクター

ストーリーモードの登場人物やパートナーマシナリーです。

マイキャラクター

プレイデータに保存されている、あなたが作成した他のキャラクターです。

フレンドキャラクター

通信プレイやフレンドサーチで入手した他のプレイヤーのキャラクターです。

ミッション

ストーリーを進めたり、キャラクターを成長させるには「ミッション」に挑戦します。ミッションを受けるミッションカウンターは、シティの中央にある転送装置からアクセスする「マイシップ(→P.12)」の中央にあります。



アクションパレット

武器・防具・アイテムは「アクションパレット」にセットして装備・使用できます。セット方法と使い方は以下の通りです。

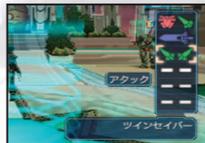
武器・防具・アイテムを選択

メインメニューの「所持品」でパレットにセットしたい武器・防具・アイテムを選び、「パレット入れ替え」を選びます。



アクションパレットにセット

パレットの欄を選び、○ボタンでセットしてください。☒ボタンで「所持品」のメニューに戻ります。



☒ボタンでパレットを開く

ミッション中に☒ボタンを押したままにすると、画面の右下にアイテム(1)・武器(2)・防具(3)が表示されます。方向キー(自由選択)・Lボタン(アイテム選択)・Rボタン(武器選択)でカーソルを合わせて、☒ボタンをはなしてください。これで武器・防具の装備や切り替え、アイテムの使用ができます。



フォトンアーツのリンク方法

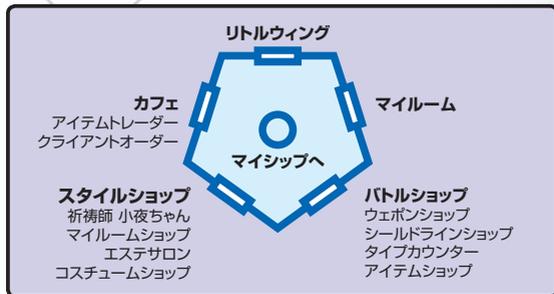
PP(フォトンポイント)を消費して、特殊攻撃・回復・補助などを行います。打撃武器用(スキル)・射撃武器用(パレット)・法撃武器用(テクニック)があり、以下の方法で武器にリンクさせて使用します。

- 1 ショップやミッションクリア報酬などで「ディスク」を入手します。
- 2 メインメニューの「所持品」→「アイテム」でディスクを使用し、フォトンアーツを習得します。最初から覚えているフォトンアーツもあります。
- 3 メインメニューの「所持品」→「武器」で武器を選び、「フォトンアーツをリンク」でセットします。



※メインメニューの「キャラクター情報」→「フォトンアーツ一覧」で、習得したフォトンアーツをディスクに戻せます。

ミッション前の準備をしたり、他のプレイヤーとコミュニケーションするエリアです。以下はシティを上から見た図です。



リトルウイング

民間軍事会社「リトルウイング」の事務所エリアです。登場人物たちとの会話でストーリーが進行する場合があります。

マイルーム

拠点となるあなたの部屋です。パートナー・マシナリーやビジュアルにアクセスしてみましょう。アイテムの共有倉庫や着替えるドレッシングルームもあります。



バトルショップ

ウェポンショップ

武器やフォトンアーツのディスクを購入できます。また、「武器強化」「武器合成」「チャージタイプ変更(→P.15)」もここでを行います。

シールドラインショップ

シールドラインとユニットを購入できます。シールドラインは、アクションバレットにセットして機能する基本的な防具です。ユニットは、シールドラインにリンクさせて能力を上昇させたり、特殊能力の発動を可能にします。

武器・防具・フォトンアーツの制限

武器・防具などは、装備グレード・キャラクターLV・性別・種族で使用が制限されています。条件を満たしていないと、所有していても使用できません。フォトンアーツはタイプごとに上限LVがあり、上限LV以上のフォトンアーツを習得している場合には、一時的に上限LVまで下げられます。

武器の種類

打撃武器：接近戦用の武器です。アタック(通常攻撃)と、リンクさせた「スキル」と呼ばれるフォトンアーツを使用できます。

射撃武器：遠距離からの攻撃が可能で、アタック(通常攻撃)とリンクさせた「バレット」と呼ばれるフォトンアーツ、チャージショット(→P.15)を使用できます。

法撃武器：リンクさせた「テクニク」と呼ばれるフォトンアーツを使用できます。

片手武器：右手・左手どちらかに装備する武器です。武器によって左右が異なり、別々の武器を装備することができます。

両手武器：両手に装備する武器です。Rボタンでガードが可能です(→P.16)。

タイプカウンター

タイプには「ハンター(打撃向き)」「レンジャー(射撃向き)」「フォース(法撃向き)」「プレイヤー(万能型)」の4種類があります。タイプLVはミッションクリアで獲得する「タイプポイント」と呼ばれる経験値で成長します。このカウンターではタイプのカスタマイズを行います。



タイプセレクト

メセタを払ってキャラクターのタイプを変更できます。

タイプエクステンド

タイプLVが上昇すると「エクステンドポイント」の上限が増えます。ここではエクステンドポイントを振り分けて、武器を装備するために必要なグレードをアップさせることができます。

アビリティカスタマイズ

タイプLVを上昇させると習得できる能力です。定められたコストの範囲内で、自由にアビリティを付け替えることができます。

転生

体験版では選択できません。製品版では、LV50以上のキャラクターを能力値などにボーナスを加えてLV1に転生させることができます。

アイテムショップ

回復や支援効果のあるアイテム、トラップなどを購入できます。

スタイルショップ

祈祷師 小夜ちゃん

体験版では利用できません。製品版では、メセタを払ってミッション1回に限り有効な祈祷効果を得ることができます。

マイルームショップ

体験版では利用できません。製品版では、マイルームを彩るグッズや模様替えができるリフォームチケット、パートナーマシンリーの型番を変えるPMデバイスを購入できます。

エステサロン

メセタを払って、キャラクタークリエイト時に設定した内容の変更や、アクセサリなどの追加ができます。

コスチュームショップ

ヒューマン・ニューマン・ビースト・デューマンの服、キャストのパーツを購入できます。服・パーツは共にキャラクターの外見を設定するもので、戦闘能力には影響しません。

カフェ

体験版では利用できません。製品版では、他のプレイヤーとアイテムを交換するアイテムトレーダーや、クライアントオーダーという特別な依頼を受けることができます。

マイシッポ

リトルウィング管轄区の中央にある転送装置にアクセスすると、マイシッポに移動します。マイシッポには中央の「ミッションカウンター」と、入って奥の「コードカウンター」があります。



ミッションカウンター

ミッションを選び、ここから冒険へと旅立ちます。

コードカウンター

インフィニティミッション(→P.26)に関する管理を行います。

ヒューマン/ニューマンは「ミラージュブラスト」、キャストは「SUVウェポン」、ビーストは「ナノブラスト」、デューマンは「インフィニティブラスト」という特殊能力が使えます。



発動条件

- ・キャラクターがLV10以上。
- ・ヒューマン/ニューマンはシールドラインショップで「ミラージュユニット」を購入し、Bグレード以上のシールドラインにリンクさせる。
- ・キャストはシールドラインショップで「SUVユニット」を購入し、Bグレード以上のシールドラインにリンクさせる。
- ・ビーストはエステサロンで「プラストバッジ」を施す。
- ・デューマンは選択中のタイプ(→P.11)によって4種類のインフィニティブラストに分かれます。

発動方法

簡易ステータス表示の左にある「プラストゲージ」が最大に達して輝いた状態で□・△ボタンを同時に押すと発動できます。プラストゲージは、戦闘でダメージを与えたり、逆にダメージを受けることで増えていきます。



効果

それぞれの特殊能力の効果は以下の通りです。効果終了後、プラストゲージは0の状態に戻ります。

ミラージュブラスト

魔法陣から幻獣を呼び出し、攻撃・強化・支援などを行います。発動中は無敵状態になります。

SUVウェポン

軌道衛星から転送した巨大兵器で攻撃・回復などを行います。発動中は無敵状態になります。

ナノブラスト

強力な肉体に変身し、攻撃力・防御力・スピードなどが増大します。

インフィニティブラスト

タイプによりオーラの形状を変化させ、強力な攻撃を放てます。敵に連続して攻撃を当てることで、発動時間を延長させることができます。

画面の見方



1 ターゲット表示

ロックオンカーソルがロックしている対象の情報が表示されるウィンドウです。

2 キー表示

扉やレーザーフェンスなどを開けるために必要なキーの入手状況を表示します。

3 レーダーマップ

これまで訪れたエリア、パーティーメンバー・モンスターの位置などを表示します。

4 ロックオンカーソル

攻撃範囲に入った相手を自動的に示すカーソルです。攻撃可能な敵をロックした場合、カーソルの色を赤く変化させて知らせます。

5 ダメージ／回復表示

自分が与えた敵へのダメージは白、仲間が与えた敵へのダメージは灰色、自分と仲間へのダメージは赤、回復時は緑で表示されます。

6 チェイン数

通常攻撃などを連続で当てた場合に表示されます（→P.16）

7 簡易ステータス表示

自分のLV・経験値・HP・PP、パーティーメンバーのLV・HPを表示します。また、左に表示されているキャラクターカラーは、レーダーマップ表示に対応しています。

8 プラストゲージ

最大に達して輝くと、種族ごとに異なる特殊能力を使用できます。

9 アクションパレット

装備している武器・防具、攻撃・フォトンアーツに対応したボタンなどを表示します。アクションパレットを使うと簡単に武器・防具を変更できます。

PPについて

キャラクターのPPは、フォトンアーツ・射撃武器の攻撃・チャージショット・ガード・緊急回避で消費し、時間経過か打撃武器の攻撃で回復します。

ドロップアイテム

モンスターを倒したりオブジェクトを破壊すると、ドロップアイテムが出現することがあります。他にも特別な色のアイテムが……？



武器



防具



アイテム



メセタ

アクション

攻撃／ジャストアタック

打撃武器・射撃武器は、**○**ボタンでアタック（通常攻撃）ができます。射撃武器の攻撃はPPを消費します。

打撃武器と、法撃武器の一部で

はアタックやフォトンアーツによる最大3連続の攻撃ができます。

打撃武器のみ、2・3回目でタイミング良くボタンを押すと「ジャストアタック」になります。成功するとキャラクターやボタン表示から光るエフェクトが表示され、大きなダメージを与えることができます。



チャージショット

射撃武器で使えます。**△**ボタン

を押したままにし、一定時間経

過後にはなすと、通常より多くのPPを消費して強力なチャー

ジショットを放てます。チャー

ジショットにはI・IIと2タイプあり、ウェポンショップで変更でき

ます。



フォトンアーツ

打撃武器は**△**ボタン、射撃武器

は**○**ボタン（リンクさせた場合の

み）、法撃武器は**□**・**△**ボタン

で、PPを消費してフォトンア

ーツを使用できます。

打撃武器のフォトンアーツは「スキル」と呼ばれ、大ダメージを与

えるなどの効果があります。

射撃武器のフォトンアーツは「バレット」と呼ばれ、弾にさまざまな特殊効果を追加します。

法撃武器のフォトンアーツは「テクニク」と呼ばれ、ダメージ・状態異常・回復・支援などの効果があります。

フォトンアーツは習得LVで効果や範囲などが異なり、LVを高くするには習得済みのフォトンアーツよりLVの高いディスクを入手して使用する必要があります。



チェインコンボ

●ボタンの攻撃を連続で当てるとチェイン数が表示されます。チェイン表示中に▲ボタンの攻撃を当てると、チェイン数に応じてその威力がアップし、チェイン数はリセットされます。また、一定時間チェインの間隔が空いた場合もチェイン数はリセットされます。



ガード/ジャストカウンター

両手武器か、片手武器の「シールド」を装備している場合、Rボタンでガードができます。ガードするとダメージを大きく軽減できる代わりに、PPを消費します。タイミング良くガードを行うと「ジャストガード」が発生します。敵の攻撃を完全に無効化し、ガード動作をキャンセルしてすぐに攻撃できる「ジャストカウンター」が可能です。シールド装備時には、ジャストガードで反撃ダメージ(シールドアーツ)を与えることができます。



※法撃武器のロッドの場合、Rボタン+●ボタンとRボタン+▲ボタンにテクニックをリンクさせていなければガード可能です。

緊急回避

アナログパッドを入力した状態で●ボタンを短く押すと、PPを消費して入力された方向に緊急回避ができます。緊急回避中はダメージを受けないので、攻撃を避けたい場合や、トラップなどを越えたい場合に有効です。



自動防御

正面からの攻撃を無効化する自動防御が発生することがあります。発生確率は、自分の回避力と敵の攻撃の命中力の差で決まります。



マルチモード

以下の流れでアドホックモードを利用したマルチモードをプレイできます。プレイの前には、PSP®のワイヤレスLANスイッチをONにしてください。

新規パーティーの結成

新たにパーティーを作ったプレイヤールーダーになります。

パーティーに参加

作成されたパーティーにメンバーとして参加します。

メンバーの参加を待つ



メンバーが参加するとプレイヤー名が表示されます。メンバーが確定したら「パーティープレイを開始」を選びましょう。

リーダーを選択



メンバーの参加を待つリーダーのプロフィールが表示されます。リーダーを選び決定してください。

シティエリアで準備

シティエリアからプレイが始まります。ミッション前の準備ができたなら、マイシップからミッションカウンターにアクセスしましょう。

ミッション開始

リーダーがミッション選択などを行い、ミッションを開始します。



マルチモードを1人でプレイするには

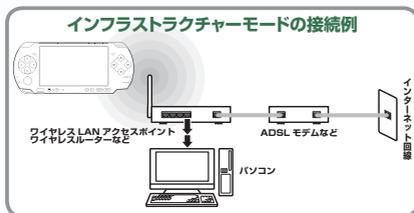
「新規パーティーの結成」を選び、メンバーの参加を待たずに「パーティープレイを開始」を選べば、1人でプレイできます。キャラクターをパーティーメンバーに加えることも可能です(→P.8)。

以下の流れでインフラストラクチャーモードを利用したインターネットマルチモードをプレイできます。プレイの前には、PSP®のワイヤレスLANスイッチをONにしてください。

体験版のインターネットマルチモードは、製品版の発売まで遊ぶことができます。製品版との間ではプレイできません。また、**インフィニティ・トライアルライセンスが必要です**（→P.20③）。

インフラストラクチャーモードについて

インフラストラクチャーモードは、ワイヤレスLANアクセスポイント経由でインターネットに接続するモードです。くわしくは、PSP®付属のクイックリファレンスをご覧ください。



必要な機器と環境

PSP®と本ソフト以外に、以下の環境が必要です。

“Memory Stick Duo”

ネットワーク接続の設定やダウンロードしたデータを保存します。

ブロードバンドネットワーク回線

ADSL回線やFTTH回線（光ファイバー）などのネットワーク回線です。回線を使用するために、インターネットサービスプロバイダと契約する必要があります。

ブロードバンド回線に接続するための機器

PC、ADSLモデムなどの機器、LANケーブルなどネットワーク回線を利用するのに必要なものです。

ワイヤレスLANアクセスポイント

PSP®のワイヤレスLAN機能に対応したワイヤレスLANアクセスポイントまたはワイヤレスLANルーターが必要です。また、その設定にパソコンなどが必要な場合があります。設定方法についてはワイヤレスLANアクセスポイント付属の取扱説明書をご覧ください。

PlayStation®Networkのアカウント

PlayStation®Network（→P.20）を利用するために必要です。アカウント作成に、携帯電話以外のEメールアドレスが必要です。

※インターネットマルチモードのプレイやPlayStation®Networkのアカウント作成は無料です。ただし、ネットワーク接続に使用する機器や回線使用料はお客様の負担になります。

※インターネットマルチモードをプレイするために必要な周辺機器をお使いになる場合は、その取扱説明書を必ずお読みください。

インターネットマルチモードの始め方

①ネットワークの設定

インフラストラクチャーモードを利用するための設定を行います。すでに設定済み場合は②に進んでください。

①“XMB”の「設定」→「ネットワーク設定」を選びます。

②「インフラストラクチャーモード」→「新しい接続の作成」を選ぶと、ワイヤレスLAN設定画面が表示され、以下の項目を選べます。



検索する

周囲のワイヤレスLANアクセスポイントのSSIDを検索します。SSID選択後、セキュリティ設定（WEPキーの入力など）を行います。

手動で入力する

ワイヤレスLANアクセスポイントのSSIDを入力します。アクセスポイント確認後、セキュリティ設定（WEPキーの入力など）を行います。

アクセスポイント別自動設定

自動設定に対応しているワイヤレスLANアクセスポイントがある場合、画面の指示に従って設定できます。株式会社バッファローが開発した「AOSS™」、NECアクセスデクニカ株式会社が開発した「らくらく無線スタート®」に対応しています。

ワイヤレスホットスポット

PlayStation®Spotでの接続を自動的に作成します。

③以上の設定を保存して接続テストを行い、設定完了です。以降、インフラストラクチャーモード利用時は、ここで設定した接続名を選ぶことでインターネットに接続できます。

※インフラストラクチャーモードの設定方法について、くわしくは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの公式サイト（<http://www.jp.playstation.com/>）をご覧ください。

②PlayStation®Networkのアカウントを作成

PlayStation®Networkのアカウントを作成します。すでにアカウント作成済みの場合は③に進んでください。

- ①「XMB」の「PlayStation®Network」→「PlayStation®Networkにサインアップ」を選びます。



- ②PlayStation®Networkに接続します。「新しいアカウントの作成 (はじめての方はこちら)」を選んでください。



- ③以降は画面の指示に従ってアカウントを作成してください。くわしくは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの公式サイト (<http://www.jp.playstation.com/>) をご覧ください。

③インフィニティ・トライアルライセンスを入手

体験版でインターネットマルチモードを遊ぶには、インフィニティ・トライアルライセンスが必要です。インフィニティ・トライアルライセンスは、PlayStation®Storeで無料でダウンロードし、入手していただく必要があります (→P.28)。入手方法や有効期限などの詳細に関しては、公式サイト (<http://phantasystar.sega.jp/psp2i/>) をご覧ください。

④インターネットマルチモードの開始

ゲームを開始してモードセレクトで「インターネットマルチモード」を選ぶと、「サインイン」画面が表示されます。PlayStation®Networkの「サインインID」と「パスワード」を入力してサインインしてください*。認証されると、サーバー利用規約が表示されます。規約に同意するとお知らせ画面に進みます。ユニバースの選択に進むには⑤ボタンを押してください。⑥ボタンを押すと、PlayStation®Store (→P.28) を表示させることができます。

*サインインには、インフィニティ・トライアルライセンスを入手した際のPlayStation®Networkのアカウントを使用する必要があります。



ユニバースの選択

プレイするユニバース (マッチングサーバー) を選びます。☆の数はプレイヤー数の状況を表します。ユニバースを選んで⑦ボタンを押すと「ビジュアルロビー」へ、⑧ボタンを押すと「カウンター*」へ移動します。

*カウンターでは、ビジュアルロビーを経由しないでメニュー項目を表示できます。

ビジュアルロビー

プレイヤー同士でコミュニケーションをとりながら、パーティーやロビーの作成・検索ができる場所です。中央のロビーカウンターにアクセスすると、メニューを開けます。

ロビーカウンター／カウンター

パーティーやロビーの作成・検索などができます。他にも「オンラインショップ」を選んでPlayStation®Store (→P.28) を表示させることもできます。パーティーを作成するか、パーティーを検索して参加すると、シティに移動します。

「イルミナスの野望」のキャラクターデータについて

以下の方法で「イルミナスの野望」のキャラクターデータをダウンロードし、ゲーム内にインポートします。

PSP®から公式サイトにアクセス

タイトルメニューの「OFFICIAL WEB SITE」を選んで公式サイトにアクセスしてください。「キャラクターデータダウンロード」を選び、画面の指示に従ってキャラクターデータをダウンロードしてください。

PCからPC用ダウンロードサイトにアクセス

- ①最初に本ソフトを起動して「OFFICIAL WEB SITE」を選び、「Memory Stick」にダウンロード用フォルダを作成しておきましょう。
- ②次に公式サイトから「ダウンロードコンテンツ for PC」を選び、画面の指示に従ってキャラクターデータをダウンロードします。
- ③別売のUSBケーブルや「Memory Stick」を使用できるカードリーダーなどを利用して、①で作成したダウンロード用フォルダ内に、ダウンロードしたデータをコピーしてください。
- ④本ソフトを再起動して「IMPORT」の「キャラクターインポート」を選び、キャラクターデータをインポートしましょう。

*くわしい手順は公式サイト (<http://phantasystar.sega.jp/psp2i/>) をご覧ください。

シンプルキーボード

SELECTボタンを2回押すと、シンプルキーボードが表示され、文字を入力するとチャットメッセージを表示できます。3種類の入力型式があり、メインメニューの「システム」→「オプション」→「キーボード入力型式」で切り替えることができます。

通常入力



簡易入力1



簡易入力2



「End」……………文字入力を反映せずに終了
 「Log」……………チャットログを表示
 「<<」「>>」…文字カーソル移動
 「Del」……………後の文字を1文字削除
 「BS」……………前の文字を1文字削除
 「SpC」……………スペース挿入
 「OK」………入力文字確定 / 文字入力を反映して発言
 「Rev」………簡易入力時に文字を逆順に選択、改行
 「sc」………簡易入力時に入力中の英字を大文字 / 小文字切り替え

簡易入力

方向キーで文字キーを選び、○ボタンを順に押して文字を決定します。「簡易入力1 / 簡易入力2」ではL・Rボタンの操作が異なります。

通常入力

方向キーで文字を選び、○ボタンで決定します。

入力方法

方向キー	文字選択 (通常入力時) 文字キー選択 (簡易入力1・2時)、変換候補選択
○ボタン	文字入力 (通常入力時) 文字選択 (簡易入力1・2時)、変換候補確定
⊗ボタン	前の文字を1文字削除、変換キャンセル
⊙ボタン	変換候補表示、吹き出しの変更
⊚ボタン	文字入力確定、カーソルを「OK」に移動
L・Rボタン	文字種類切り替え (通常入力・簡易入力1時) 文字カーソル移動 (簡易入力2時)
○ボタン+方向キー↑↓	(「OK」選択状態で) 前の発言を呼び出す
○ボタン+方向キー←	(「OK」選択状態で) 範囲を選択してコピー
○ボタン+方向キー→	(「OK」選択状態で) 前の文字を入力する コピーした文字をペーストする
○ボタン+L・Rボタン	(「OK」選択状態で) チャットショートカットを呼び出す
STARTボタン+方向キー↑↓	画面左上表示の単語変換・予測変換を選択 (STARTボタンをはなすと確定)

チャットショートカット

ショートカットを利用してメッセージを表示できる機能です。「ショートカットメッセージ」と「ショートカットオーダー」の2種類があります。

プレイ中にSELECTボタンを1回押すと、ショートカットウィンドウが表示されます。種類を方向キー←→で切り替え、項目を方向キー↑↓で選択してください。

ショートカットメッセージは、あらかじめメインメニューの「コミュニケーション」→「ショートカット設定」で登録したメッセージを表示できる機能です。ショートカットオーダーは、パーティ内のパートナーキャラに対して基本的な行動を指示する機能です。



オートワード

自分の取った行動に対して自動的にメッセージを表示する機能です。メインメニューの「コミュニケーション」→「オートワード設定」でメッセージを設定しましょう。

メッセージが無い状態に設定すると、その行動時にメッセージは表示されません。



アクション

シティエリアや、フィールドで素手の状態のときに使用できる機能です。⊚ボタンで「アクションメニュー」を表示し、方向キーでアクションを選び○ボタンで決定

してください。キャラクターが選択した内容のアクションをします。



スクリーンショット

プレイ中の画面写真を撮影できる機能です。SELECTボタンを長押しすると撮影モードに移り、画面下にアイコンが表示されます。STARTボタンで撮影、SELECTボタンで撮影モードを解除できます。また、メインメニューの「システム」→「オプション」→「撮影モード設定」で、ウィンドウ類を写真内に含めるか設定できます。撮影した画像は、「XMB」の「フォト」内に保存されます*。



*撮影した画像を確認するには、ゲームを終了して「XMB」に戻る必要があります。

*保存に失敗した場合、その画像を再度保存できることはできませんのであらかじめご了承ください。

データの受け渡し

プレイヤー間で、「パートナーカード」「マイキャラクター」「ミッションコード」を、以下の方法で受け渡しできます。

パートナーカード

あなたのプレイ情報を記録したカードです。メインメニューの「コミュニティ」→「パートナーカード」で受け渡しができます。

マイキャラクター

プレイデータに保存されている、あなたが作成した他のキャラクターです。メインメニューの「コミュニティ」→「サポートキャラクター」で受け渡しができます。受け取ったキャラクターは「フレンドキャラクター」として保存されます。

ミッションコード

インフィニティミッション(→P.26)を生成できるコードです。メインメニューの「ミッション情報」→「インフィニティミッション」で受け渡しができます。

フレンドサーチとは、PSP®本体同士がすれ違うことにより、マイキャラクターやミッションコードをデータ交換できる機能です。フレンドサーチ機能を有効にするには、2種類の方法があります

***体験版と製品版の間では、フレンドサーチによるデータ交換はできません。**

*フレンドサーチはPSP®のアドホックモードを利用します。機能を有効にするには、ワイヤレスLANスイッチをONにしましょう。

*フレンドサーチでは、1度に5人分までデータを受信できます。

フレンドサーチモード

「フレンドサーチモード」を選ぶと、PSP®をスリープモードにしてフレンドサーチを行います。フレンドサーチを終了する場合は、必ずPOWER/HOLDスイッチを上方向にスライドさせてスリープモードを解除してください。PSP®の電源を切ったり*、バッテリー残量が無くなってしまうとフレンドサーチの結果は保存されませんので十分にご注意ください。

*POWER/HOLDスイッチを上方向に3秒以上スライドさせると、PSP®の電源が切れますので、操作には十分ご注意ください。

ストーリーモード中にフレンドサーチする

「ストーリーモード」選択時に、△ボタンでフレンドサーチをONにすると、ストーリーモードをプレイしながらフレンドサーチができます。

フレンドサーチの設定

フレンドサーチの開始時・終了時には、マッチングカウンター画面が表示されます。



フレンドサーチ開始 / ストーリー開始

現在の設定でフレンドサーチモード / ストーリーモードを始めます。

マイキャラクター

相手に渡すマイキャラクターやミッションコードを確認・設定できます。

フレンドキャラクター一覧

保存されているフレンドキャラクターを確認・削除できます。

キャラクターを受け取る

フレンドサーチ終了時に、受信したキャラクターやミッションコードを保存します。保存しないでフレンドサーチを終了した場合、受信したデータは失われますので十分にご注意ください。

インフィニティミッション

ミッションコードから自動生成されるミッションです。ミッションコードは幾万通りも存在し、ミッションで入手するだけでなく他のプレイヤーから受け取ったり合成することもできます。

※体験版ではマップ・モンスター・アイテムドロップなど制限されています。

ミッションコードの入手方法

以下の方法でミッションコードを入手し、ミッションカウンターでインフィニティミッションを受けることができます。

ミッションディスク・DLミッションコードをセット

インフィニティミッションクリア時に登場するコンテナから「ミッションディスク」が手に入ることがあります。ミッションディスクをコードカウンターでセットすると、ミッションコードが手に入ります。また、ダウンロードコンテンツ(→P.28)の「DLミッションコード」も同様にセットできます。

データ交換で入手

マルチモード・インターネットマルチモードでのデータの受け渡しや、フレンドサーチでのデータ交換で入手できます。

コードカウンター

コードカウンターではミッションコードの管理を行います。

インフィニティミッションの合成

ベースとなるミッション、それにプラスするミッションを選び、新たなミッションコードを合成できます。合成には、合成前のインフィニティミッションをクリアすることで得られる「ミッション合成ポイント」が必要です。



インフィニティミッションの特徴

インフィニティミッション特有のドロップアイテムや報酬が存在し、同じミッションで異なる敵が登場する場合があります。また、ミッションによっては「ドロップ率アップ」などの特殊効果が付与されている場合もあります。



ネットワークサービス

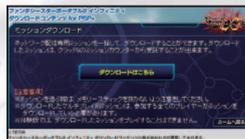
OFFICIAL WEB SITE

タイトルメニューの「OFFICIAL WEB SITE」を選ぶと、インフラストラクチャーモードを利用して本ソフトの公式サイトにアクセスできます。最新情報を確認できる他に、配信されるミッションや、イルミナスの野望のネットワークモードでプレイしているキャラクターデータといったコンテンツをダウンロードできます。



ミッションダウンロード

本ソフトに収録しているミッション以外に、随時配信される追加ミッションをダウンロードできます。画面の指示に従ってダウンロードを行ってください。

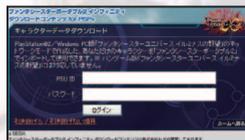


通信プレイ時のダウンロードミッション

ダウンロードしたミッションは、ミッションカウンターで選ぶことができます。ただし、**マルチモード・インターネットマルチモードでプレイする場合、参加するプレイヤー全員がそのミッションをダウンロードしている必要があります。**ミッションの受託条件を満たしていても、パーティー内にダウンロードしていないプレイヤーがいると、そのミッションを受託することはできません。

キャラクターデータダウンロード

イルミナスの野望のネットワークモードでプレイしているキャラクターデータを、本ソフトにダウンロードできます。画面の指示に従ってダウンロードを行ってください。ダウンロード後は、タイトルメニューの「IMPORT」→「キャラクターインポート」で、キャラクターをゲームにインポートしましょう。



PlayStation®Store

PlayStation®Storeでアイテムやキャラクターなどを購入し、ダウンロードできます。以下の流れで購入・ダウンロード・インポートを行ってください。

※PlayStation®Storeの利用方法について、くわしくは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのオフィシャルサイト (<http://www.jp.playstation.com/>) をご覧ください。

ダウンロードアイテムの特徴

ダウンロードアイテムは、マルチモードやインターネットマルチモードでは他のプレイヤーの画面に表示されません。代わりに初期状態の服・パーツ・装備で表示されますが、アイテムの性能やゲームの進行には影響ありません。なお、同じダウンロードアイテムを所有しているプレイヤー同士では、ダウンロードアイテムがそのままの状態が表示されます。

1 PlayStation®Storeにアクセス

インターネットマルチモードのお知らせ画面から(Ⓧボタン)、またはロビーカウンター/カウンターの「オンラインショップ」でPlayStation®Store内にアクセスできます。

※インフィニティ・トライアルライセンスの入手など、インターネットマルチモードを開始する前にPlayStation®Storeにアクセスしたい場合は、「XMB」の「PlayStation®Network」→「PlayStation®Store」を選んでください。

2 ダウンロードアイテムを購入

本ソフトのダウンロードコンテンツを選び、アイテムを購入します。なお、「XMB」の「PlayStation®Network」→「アカウント管理」→「購入管理」→「利用履歴」で、購入したコンテンツを確認できます。

3 アイテムを本ソフトにインポート

PlayStation®Storeでアイテムを購入・ダウンロードしただけでは、まだ本ソフトで利用できません。本ソフトを起動し、タイトルメニューの「IMPORT」で「ダウンロードアイテムインポート」を選び、購入したアイテムをインポートしましょう。インポートが完了すると共有倉庫にアイテムが追加されます。



「EPISODE 2」やサイドストーリーを追加!

前作ストーリー「EPISODE 1」に加え、その後のグラールを描く「EPISODE 2」が登場! さらに懐かしいファンタシースターシリーズのあのキャラクターが登場するサイドストーリーも!



闇の力を持つ、第5の種族“デューマン”登場!

生気のない白い肌と眼帯が特徴的な、新たに誕生した種族。強大な闇の力を瞳に秘め、攻撃性は他種族を圧倒する。さらに、LV10になればタイプに応じて変化する特殊能力「インフィニティブラスト」が解放される!



無限に広がる新要素の数々

- ・幾万通りのミッションが自動生成される「インフィニティミッション」
- ・「フレンドサーチ」で見知らぬ仲間とすれ違い通信、キャラクターやミッションコードをデータ交換
- ・LV50以上のキャラクターをより強力なLV1にできる「転生」
- ・アイテム総数3000を突破、さらに高難易度「∞ランク」ミッション登場
- ・同じ武器同士を合成して属性率をアップできる「武器合成」
- ・新ボスモンスター、新モンスターが登場
- ・インターネットマルチモードでは、多くの人数で実際にキャラクター同士でコミュニケーションが取れる「ビジュアルロビー」を実現
- ・プレイ中の画面写真を撮影して保存できるスクリーンショット機能
- ・初心者にも分かりやすい「トレーニングミッション」
- ・大人気商品やキャラクターとの驚きのコラボが続々と登場!



OFFICIAL WEB SITE

<http://phantasystar.sega.jp/psp2i/>

発売前の最新情報やお宝ムービーなど見逃せないコンテンツがいっぱい!

ネットラジオ番組「ファンタシースターポータブル2 インフィニティラジオ」酒井プロデューサーと能登有沙さんをメインパーソナリティに、ゲストを招いてお届けするユーザー参加型のネットラジオ番組です。

公式ブログ「リトルウィング情報課」

<http://ameblo.jp/phantasy-star-portable2/>

前作から引き続き開発スタッフが更新、ブログパーツ・動画も配信!