

解説書 操作方法

方向キー→…… 1ページ進みます。

方向キー←…… 1ページ戻ります。

方向キー↑↓… ページをスクロールします。

L ボタン …… 10ページ戻ります。

R ボタン …… 10ページ進みます。

⊖ ボタン …… 1ページ表示 / 2ページ表示を切り替えます。

⊗ ボタン …… “XMB” (クロスメディアバー) に戻ります。

健康のためのご注意

▲ 警告 光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

▲ 注意 こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。

プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。

使用上のご注意

- このソフトウェアは PSP® (PlayStation®Portable) 専用です。
- PSP® (PlayStation®Portable) のシステムソフトウェアは、常に最新のものにバージョンアップしてお使いください。

"PS", "PlayStation", "PSP" and "UMD" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"XMB" and "クロスメディアバー" are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.
"PS" is a trademark of Sony Corporation.
Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc. "PS" ©1994 Sony Computer Entertainment Inc.

本ソフトは日本国内だけの使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

For use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、体験版と印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

SEGA and the SEGA logo are registered trademarks of SEGA Corporation.

禁無断転載



株式会社セガの公式サイトです。

セガ公式サイト

<http://sega.jp/>

携帯用公式サイト(セガはモバイル)



家庭用ゲームからアミューズメント施設、会社案内まで情報が満載。セガの“今”がわかる公式サイトで最新情報をチェック!

携帯コンテンツや、家庭用ゲームやアーケードゲームなどの最新情報をいつでもどこでもリアルタイムでおとだけします。



Contents

スペシャル体験版の内容	6
ファンタシースターポータブル2の世界	7
基本操作方法	8
ゲームの始め方/終わり方	10
システム	12
画面の見方	18
アクション	19
コミュニケーション	21
マルチモード	22
インターネットマルチモード	23
製品版のご紹介	27

スペシャル体験版のインターネットマルチモードは、製品版の発売前に終了する予定です。終了後は、P.23～26で説明しているインターネットマルチモードはご利用いただけませんのであらかじめご了承ください。

くわしくは公式サイト (<http://phantasystar.sega.jp/psp2/>) をご覧ください。

どこまで遊べるの？

「ファンタシースターポータブル2」(以降「製品版」)は、オフラインの「ストーリーモード」、ワイヤレス通信プレイの「マルチモード」、インターネット通信プレイの「インターネットマルチモード」があり、通信プレイでは最大4人のパーティプレイや対戦が楽しめます。「スペシャル体験版」では、「ストーリーモードの第1章とフリーミッション」「マルチモード・インターネットマルチモードのフリーミッション・エクストラミッション・バトルミッション」をプレイできます。

データを製品版に引き継げる！

スペシャル体験版で育てたキャラクターを**製品版に引き継ぎます**。ただし、スペシャル体験版では以下の制限が設けられています。

・キャラクター：LV15まで ・タイプ(→P.16)：LV5まで

友達にもスペシャル体験版を配れる！

370MB以上の空き容量のある記録メディアがあれば、スペシャル体験版を何回でもインストールできます。**インストールしたスペシャル体験版は記録メディアから起動できます**。PSP®のホームメニューからスペシャル体験版を選択してください。

1人でもみんなでも遊べる！

マルチモードをプレイするには、人数分のスペシャル体験版が必要です(UMD®・スペシャル体験版をインストールした記録メディアどちらでもOK)。また、**マルチモードではスペシャル体験版同士だけでなく製品版とスペシャル体験版同士でも通信プレイができます**。ただしその場合は、受託できるミッションがスペシャル体験版側に合わせて制限されます。

※スペシャル体験版のプレイヤーのみがパーティのリーダーになれます。

スペシャル体験版のインターネットマルチモードは製品版の発売前に終了する予定です。製品版との間ではプレイできません。くわしくはオフィシャルサイト(<http://phantasystar.sega.jp/psp2/>)をご確認ください。

それは遙か遠いところのお話。母なる太陽と3つの惑星を持つ「グラール太陽系」。そこに住む「ヒューマン」と彼らから生まれた「キャスト」「ニューマン」「ビースト」は、外宇宙より飛来した謎の生命体「SEED」による襲撃を受け、滅亡の危機を迎えた。しかし4つの種族は心を一にして戦い、激しい攻防の末、これを封印した。



それから3年後。

グラールにはSEEDとの攻防の傷跡が未だ深く刻まれ、資源枯渇が深刻な問題になっていた。外宇宙への移動を可能とする「亜空間航行理論」が提唱され、再興の道を外宇宙への大規模な移民計画に求めた。政府・軍・3惑星中の企業は結束し、「亜空間航行」の実現化へ向けて動き出していた。「グラールの新しい未来」を願って――。



フリーの傭兵であるあなたは、ある場所で1人の少女と出会います。リゾート型コロニー「クラッド6」、民間軍事会社「リトルウィング」を舞台に、ファンタシースターポータブル2の物語は動き始めます。



PSP®本体 (PSP-3000)



PSP®本体 (PSP-3000)

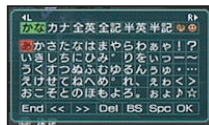


メニュー操作

方向キー	カーソル移動・ウィンドウのページ切り替え
STARTボタン	メインメニューの表示 / 非表示
SELECTボタン	ウィンドウのページ切り替え
△ボタン	決定
×ボタン	キャンセル
□ボタン	所持品表示時のソート表示 / 非表示
L・Rボタン	ウィンドウのページ切り替え

※会話中はSTARTボタン長押しでスキップ、△ボタンでバックログ表示、×ボタンでメッセージの表示 / 非表示切り替えができます。

シンプルキーボード操作



- [End] 文字入力を反映せずに終了
- << >> 文字カーソル移動
- [Del] 後の文字を1文字削除
- [BS] 前の文字を1文字削除
- [Sp] スペース挿入
- [OK] 入力文字確定
文字入力を反映して発言

方向キー	文字選択、変換候補選択
△ボタン	文字入力、変換候補確定
×ボタン	前の文字を1文字削除、変換キャンセル
□ボタン	変換候補表示 / 選択、吹き出しの変更
○ボタン	入力文字確定、カーソルを「OK」に移動
L・Rボタン	文字種類切り替え
○ボタン+方向キー↑↓	前の発言を呼び出す(ストーリーモードでは不可)

アクション操作

方向キー	カメラ視点の操作、チャットショートカット※1の選択
アナログパッド	キャラクターの移動、主観視点カメラの操作
STARTボタン	メインメニューの表示 / 非表示
SELECTボタン	チャットショートカット※1 シンプルキーボードの表示切り替え
△ボタン	緊急回避※2、調べる、アイテムを拾う、決定
×ボタン	アクションパレット(→P.13)の呼び出し、キャンセル
△ボタン	フォトンアーツ※3(打撃・法撃) チャージショット※4(射撃)
□ボタン	アタック(打撃・射撃)、フォトンアーツ※3(射撃・法撃) アクションのメニュー※5を表示
Lボタン	通常視点カメラを正面に変更 (押したまま移動で) ステップ移動 (押したままで) 敵をロックオン
Lボタン+方向キー	主観視点カメラの表示 / 非表示
Rボタン	ガード(→P.20)、片手武器の切り替え※6

- ※1: メッセージやオーダーを選べるチャットショートカットです(→P.21)。
- ※2: アナログパッドを入力しながら △ボタンを短く押すことで緊急回避ができます(→P.20)。
- ※3: 打撃武器・射撃武器・法撃武器それぞれに種類がある特殊コマンドです(→P.19)。
- ※4: 一定時間押してからはなすと撃てる射撃攻撃です(→P.19)。
- ※5: キャラクターが挨拶や手を振るなどのアクションのメニューを表示します(→P.21)。
- ※6: 右手・左手それぞれに持っている片手武器を切り替えます。両手を使って1つだけ持てる両手武器も存在します。

タイトルメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと以下の項目が表示されます。

NEW GAME ニューゲーム

新たにキャラクターを作成してゲームを始めます。スペシャル体験版ではキャラクターを2体作成できます。作成済みのキャラクターがいるファイルにセーブするとデータが上書きされますので、十分にご注意ください。

CONTINUE コンティニュー

前回の続きからプレイを再開します。

OFFICIAL WEB SITE オフィシャルウェブサイト

PSP®から公式サイトにアクセスできます。

IMPORT インポート

前作「ファンタシースターポータブル」、PlayStation®2/Windows PC版「ファンタシースターユニバース イルミナスの野望」（以降「イルミナスの野望」）のキャラクターをインポートできます。データが保存されている記録メディアをセットし、画面の指示に従ってインポートしてください。

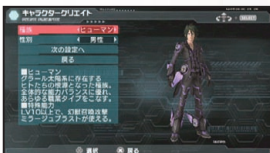
※引き継がれるのは種族／性別です。また、インポートするとゲーム内アイテムなどが特典として与えられます。

※前作スペシャル体験版のセーブデータはインポートできません。

※「イルミナスの野望」のデータ入手方法はP.26をご覧ください。

キャラクタークリエイト

NEW GAMEを選ぶとキャラクタークリエイト画面に進みます。キャラクターとパートナーマシナリー※を作成してください。



※あなたをサポートするマシナリーです。戦闘に同行させることができ、普段はマイルーム(→P.14)に待機しています。

キャラクタークリエイト操作方法

方向キー↑↓/←→	項目選択/設定
○ボタン	決定
×ボタン	戻る
△ボタン	ボイス再生
アナログパッド	色・プロポーションの調整
SELECTボタン+アナログパッド←→/↑↓	キャラクター画像左右回転/拡大・縮小

ゲームモードセレクト

キャラクタークリエイトを完了するかCONTINUEで作成済みのキャラクターを選び、ゲームモードセレクト画面に進みます。

ストーリーモード

ストーリーを楽しみながら、数々のミッションを攻略していくモードです。第1章とフリーミッション(→P.12)をプレイできます。チュートリアルも含まれていますので、最初はストーリーモードからのプレイをおすすめします。

マルチモード(→P.22)

アドホックモードで、他のプレイヤーとパーティーを組んだり対戦できるモードです。フリーミッション/エクストラミッション/バトルミッション(→P.12)をプレイできます。ミッションによっては1人でもプレイ可能です。

インターネットマルチモード(→P.23)

インフラストラクチャーモードで、マルチモードと同じ内容をインターネットを介してプレイできます。プレイするには、PlayStation®Networkにアカウント登録し、トライアルライセンスを入手する必要があります。トライアルライセンスは抽選で当選者が決まり、無料で入手できます(→P.25)。

キャラクターはモード共通

作成したキャラクターは、すべてのモード共通で使えます。どのモードでプレイしてもキャラクターを成長させることができます。

セーブ

「メインメニュー」→「システム」→「セーブ」で、ゲームデータを保存できます。なお、フィールド内ではセーブできないので、セーブはシティで行ってください。

ゲームの終了

「メインメニュー」→「システム」→「タイトルに戻る」で、タイトル画面に戻ります。セーブせずに終了しますので十分にご注意ください。

スペシャル体験版のゲームシステムを簡単にご紹介します。

メインメニュー

STARTボタンを押すとメインメニューを表示できます。いくつかの項目があり、特に「所持品」は武器・防具・アイテムのアクションパレットへのセット、フオンアーツやユニットのリンクなどを行う大事な項目です。



パーティー

パートナーキャラ（ストーリーモードの登場人物やパートナーマシナリー）をパーティーに加えます。「メインメニュー」→「コミュニティ」→「パーティー」→「パートナー招待」でメンバーを選びましょう。スペシャル体験版では、ストーリーモードの第1章をクリアすると、ある登場人物をメンバーに加えることができます。



ミッション

ストーリーを進めたり、キャラクターを成長させるためには「ミッション」に挑戦する必要があります。ストーリーモードの最初は物語の流れでミッションへ誘導されます。ストーリーモード第1章クリア後、またはマルチモード・インターネットマルチモードでは、ミッションカウンターでミッションを選びます。ミッションカウンターは、シティの中央にある転送装置からアクセスできる「マイシップ（→P.16）」内の端末でアクセスできます。以下が受託できるミッションと、その内容です。



フリーミッション

自由に請け負うことができ、1人でも達成可能なミッションです。

エクストラミッション ※スペシャル体験版のストーリーモードでは選べません。多数のエリアにまたがったミッションや、特別な目的があるミッションです。2人以上でなければ受託できないミッションもあります。

バトルミッション ※ストーリーモードでは選べません。

プレイヤー同士による模擬戦を行います。スペシャル体験版では「カタバルトジャンプ」のみプレイ可能です。

フオンアーツのリンク方法

PP（フオンポイント）を消費して、特殊攻撃・回復・補助などを行います。打撃武器用（スキル）・射撃武器用（パレット）・法撃武器用（テクニック）があり、以下の方法で武器にリンクさせて使用します。

- ① ショップでの購入・ミッションクリア報酬などで「ディスク」を入手します。
- ② 「メインメニュー」→「所持品」→「アイテム」でディスクを使用してフオンアーツを習得します。最初から覚えているフオンアーツもあります。



- ③ 「メインメニュー」→「所持品」→「武器」で武器を選び、「フオンアーツをリンク」でセットします。

※「メインメニュー」→「キャラクター情報」→「フオンアーツ一覧」で、習得したフオンアーツをディスクに戻せます。

アクションパレット

武器・防具・アイテムは「アクションパレット」にセットして装備・使用できます。セット方法と使い方は以下の通りです。

武器・防具・アイテムを選択

メインメニューの「所持品」でパレットにセットしたい武器・防具・アイテムを選び、「パレット入れ替え」を選びます。



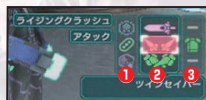
アクションパレットにセット

パレットの欄を選び、○ボタンでセットしてください。⊗ボタンで「所持品」のメニューに戻ります。



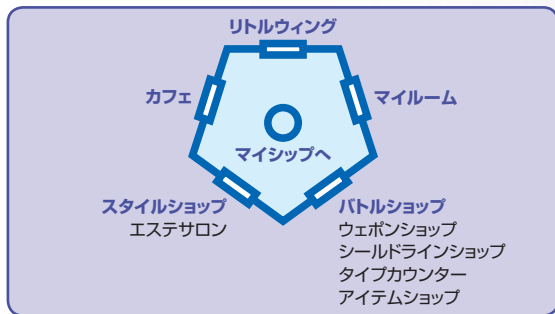
⊗ボタンでパレットを開く

ミッション中に⊗ボタンを押したままにすると、画面の右下にアイテム(1)・武器(2)・防具(3)が表示されます。方向キー（自由選択）・Lボタン（アイテム選択）・Rボタン（武器選択）でカーソルを合わせて、⊗ボタンをはなしてください。これで武器・防具の装備や切り替え、アイテムの使用ができます。



シティエリア

ミッション前の準備をしたり、他のプレイヤーとコミュニケーションするエリアです。リゾート型コロニー「クラッド6」内の「リトルウィング管轄区」を自由に移動できます。以下がリトルウィング管轄区を上から見た図です。



マイルーム

スペシャル体験版では、ストーリーモードでのみ利用できます（製品版ではすべてのモードで利用できます）。マイルームはミッションの拠点です。パートナーマシナリーがいるので話しかけてみましょう。チュートリアルやパートナーマシナリーの機能管理、マイルームのリフォームやルームグッズ設置ができます。他に、アイテムやメセタ（お金）を保管できる共有倉庫、実績や報酬などを確認できるビジフォン、服やパーツを着替えるドレッシングルームがあります。



ルームグッズを設置しよう

マイルームに設置できるルームグッズを入手したら、マイルームに飾ってみましょう。パートナーマシナリーに話しかけて「ルームグッズ管理」→「設置モードオン」を選びます。すると、マイルーム内でルームグッズを配置できる場所がオレンジの四角で表示されます。場所を指定してルームグッズを選べば設置完了です。

リトルウィング

民間軍事会社「リトルウィング」の事務所エリアです。登場人物たちとの会話でストーリーが進行する場合があります。

カフェ

スペシャル体験版では特別な機能はありません。製品版では、特別な依頼を受ける機能が加わります。

ショップ

マイルームショップ

スペシャル体験版では利用できません。製品版では、マイルームを彩るグッズや模様替えができるリフォームチケット、パートナーマシナリーの型番を変えるPMデバイスを購入できます。



エステサロン

メセタを払って、キャラクタークリエイト時に設定した内容の変更や、アクセサリーなどの追加ができます。

コスチュームショップ

スペシャル体験版では利用できません。製品版では、ヒューマン・ニューマン・ビーストの服、キャストのパーツを購入できます。服・パーツは共にキャラクターの外見を設定するもので、戦闘能力には影響しません。

ウェポンショップ

装備する武器やフォトンアーツのディスクを購入できます。武器は「打撃武器」「射撃武器」「法撃武器」の3種類があり、持ち方で「片手武器」と「両手武器」に分かれます。また、メセタを払って武器を強化できます。ただし、強化できる回数には上限があります。

武器の種類

打撃武器：接近戦用の武器です。アタック（通常攻撃）と、リンクさせた「スキル」と呼ばれるフォトンアーツを使用できます。

射撃武器：遠距離からの攻撃が可能で、アタック（通常攻撃）とリンクさせた「バレット」と呼ばれるフォトンアーツ、チャージショット（→P.19）を使用できます。

法撃武器：リンクさせた「テクニック」と呼ばれるフォトンアーツを使用できます。

片手武器：右手・左手どちらかに装備する武器です。武器によって左右が異なり、別々の武器を持つことができます。

両手武器：両手に装備する武器です。ロッド（長杖）を除いてガードが可能です（→P.20）。

シールドラインショップ

シールドラインとユニットを購入できます。シールドラインは、アクションバレットにセットして機能する基本的な防具です。ユニットは、シールドラインにリンクさせて能力を上昇させたり、特殊能力の発動を可能にします。

アイテムショップ

回復や支援効果のあるアイテムやトラップなどを購入できます。

武器・防具・フロンティアの制限

武器、防具などは、タイプ・装備グレード・キャラクターLV・性別・種族で使用が制限されています。条件を満たしていないと、所有していても使用できません。フロンティアはタイプごとに上限LVがあり、上限LV以上のフロンティアを習得している場合には、一時的に上限LVまで下げられます。

タイプカウンター

タイプには「ハンター（打撃向き）」「レンジャー（射撃向き）」「フォース（法撃向き）」「プレイヤー（万能型）」の4種類があります。タイプLVはミッションクリアで獲得する「タイプポイント」と呼ばれる経験値で成長します。このカウンターではタイプの成長やカスタマイズを行います。



タイプセレクト

スペシャル体験版では利用できません。製品版ではメセタを払ってキャラクターのタイプを変更できます。

タイプエクステンド

タイプレベルが上昇すると「エクステンドポイント」の上限が増えます。ここではエクステンドポイントを振り分けて、武器のグレードをアップさせることができます（ポイントはいつでも再振り分けできます）。装備グレードは、武器の種類ごとに「C<B<A<S」の4段階で設定されています。※タイプによって、グレードをあげる際に必要なポイントは異なります。

アビリティカスタマイズ

タイプLVを上昇させると習得できる特殊能力です。定められたコストの範囲内で、自由にアビリティを付け替えることができます。最大コストは、タイプLVが一定値に達することで増えていきます。

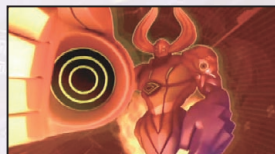
マイシップ

リトルウィング管轄区の中央にある転送装置にアクセスすると、マイシップに移動します。マイシップの端末にアクセスするとミッションカウンターに移動できます。



種族ごとの特殊能力

発動条件を満たすと、ヒューマン・ニューマンは「ミラーージュプラスト」、キャストは「SUVウェボン」、ビーストは「ナノプラスト」という特殊能力が使えます。

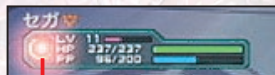


発動条件

- ・キャラクターがLV10以上。
- ・ヒューマン/ニューマンはシールドラインショップで「ミラーージュユニット」を購入し、Bグレード以上のシールドラインにリンクさせる。
- ・キャストはシールドラインショップで「SUVユニット」を購入し、Bグレード以上のシールドラインにリンクさせる。
- ・ビーストはエステサロンで「プラストバッジ」を施す。

発動方法

簡易ステータス表示の左にある「プラストゲージ（→P.18）」が最大に達して輝いた状態で●・●ボタンを同時に押し発動できます。プラストゲージは、戦闘でダメージを与えたり、逆にダメージを受けることで増えていきます。



プラストゲージ

効果

それぞれの特殊能力の効果は以下の通りです。効果終了後、プラストゲージは0の状態に戻ります。



ミラーージュプラスト

魔法陣から幻獣を呼び出し、攻撃・強化・支援などを行います。発動中は無敵状態になります。

SUVウェボン

軌道衛星上から転送した巨大兵器で攻撃・回復などを行います。発動中は無敵状態になります。

ナノプラスト

強力な肉体に変身し、攻撃力や素早さが増大した状態になります。

ミッション中の画面



1 ターゲット表示

ロックオンカーソルがロックしている対象の情報が表示されるウィンドウです。

2 キー表示

扉やレーザーフェンスなどを開けるために必要なキーの入手状況を表示します。

3 レーダーマップ

これまで訪れたエリア、パーティーメンバー・モンスターの位置などを表示します。

4 ロックオンカーソル

攻撃範囲に入った相手を自動的に示すカーソルです。攻撃可能な敵をロックした場合、カーソルの色を赤く変化させて知らせます。

5 ダメージ/回復表示

自分が与えた敵のダメージは白、仲間が与えた敵へのダメージは灰色、自分と仲間へのダメージは赤、回復時は緑で表示されます。

6 チェイン数

通常攻撃などを連続で当てた場合に表示されます(→P.20)

7 簡易ステータス表示

自分のLV・経験値・HP・PP、パーティーメンバーのLV・HPを表示します。また、左に表示されているキャラクターカラーは、レーダーマップ表示に対応しています。

8 ブラストゲージ

最大に達して輝くと、種族ごとに異なる特殊能力を使用できます。

9 アクションパレット

装備している武器・防具、攻撃・フォトンアーツに対応したボタンなどを表示します。アクションパレットを使うと簡単に武器・防具を変更できます。

PPについて

キャラクターのPPは、フォトンアーツ・射撃武器の攻撃・チャージショット・ガード・緊急回避で消費し、時間経過が射撃武器の攻撃で回復します。

ドロップアイテム

モンスターを倒したりオブジェクトを破壊すると、ドロップアイテムが出現することがあります。他にも特別な色のアイテムが……？



武器



防具



アイテム



メタ

攻撃/ジャストアタック

打撃武器・射撃武器は、**○**ボタンでアタック(通常攻撃)ができます。射撃武器の攻撃はPPを消費します。

打撃武器と法撃武器の一部(ロッド・ウオンド)では、アタックやフォトンアーツによる最大3連続の攻撃ができます。2・3回目を出す際に特定のタイミングでボタンを押すと「ジャストアタック」になります。ジャストアタックが成功するとキャラクターの体から光るエフェクトが表示され、より大きなダメージを与えることができます。



チャージショット

射撃武器でのみ使用できる攻撃です。**△**ボタンを押したままにすると武器が光り、パワーがチャージされていきます。一定時間経過するとエフェクトが表示され、チャージが完了します。チャージが完了した状態で**△**ボタンをはなすと、通常より多くのPPを消費して強力なチャージショットを放てます。チャージ完了前に**△**ボタンをはなしたり、チャージ中にダメージを受けると、チャージは中断されます。



フォトンアーツ

打撃武器は**△**ボタン、射撃武器は**○**ボタン(リンクさせた場合のみ)、法撃武器は**□**・**△**ボタンで、PPを消費してフォトンアーツを使用できます。

打撃武器のフォトンアーツは「スキル」と呼ばれ、大ダメージを与えるなどの効果があります。

射撃武器のフォトンアーツは「バレット」と呼ばれ、弾にさまざまな特殊効果を追加します。

法撃武器のフォトンアーツは「テクニク」と呼ばれ、ダメージ・状態異常・回復・支援などの効果があります。

フォトンアーツは習得LVで効果や範囲などが異なり、LVを高くするには習得済みのフォトンアーツよりLVの高いディスクを入手して使用する必要があります。



チェインコンボ

アタック（通常攻撃）や○ボタンに割り当てられたテクニクを連続で当てると、チェイン数が表示されます。チェイン表示中にフォトンアーツ（バレットを除く）やチャージショット、△ボタンのテクニクを当てると、チェイン数に応じて威力がアップします。一定時間チェインの間隔が空くか、フォトンアーツやチャージショットを当てると、チェイン数はリセットされます。



ガード／ジャストカウンター

ロッド（長杖）を除く両手武器か、片手武器の「シールド」を装備している場合、Rボタンでガードができます。敵の攻撃をガードすると、ダメージを大きく軽減できます。ガードにはPPを消費し、PPが不足しているとガードはできません。攻撃に対してタイミング良くガードを行うと「ジャストガード」が発生します。ジャストガード時は敵の攻撃を完全に無効化し、ガード動作をキャンセルしてすぐに攻撃できる「ジャストカウンター」が可能です。シールド装備時にジャストガードすると反撃ダメージ（シールドアーツ）を与えることができます。



緊急回避

アナログパッドを入力した状態で○ボタンを短く押すと、入力された方向に緊急回避ができます。緊急回避中はダメージを受けないので、攻撃を避けたい場合や、トラップなどを越えたい場合に有効です。緊急回避にはPPを消費し、PPが不足していると緊急回避はできません。



自動防御

正面から攻撃を受けたとき、攻撃を無効化する自動防御が発生することがあります。発生確率は、自分の回避力と敵の攻撃の命中力の差で決まります。



チャットショートカット

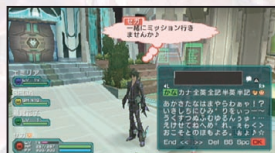
プレイ中にSELECTボタンを1回押すと、ショートカットウィンドウが表示されます。「ショートカットメッセージ」「ショートカットオーダー」を方向キー←→で切り替え、項目を方向キー↑↓で選択してください。ショートカットメッセージは、あらかじめ「メインメニュー」→「コミュニティ」→「ショートカット設定」で登録したメッセージを表示できる機能です。ショートカットオーダーは、パーティー内のパートナーキャラに対して基本的な行動を指示する機能です。



※ストーリーモードでは「ショートカットオーダー」が先に、マルチモード・インターネットマルチモードでは「ショートカットメッセージ」が先に表示されます。

シンプルキーボード

プレイ中にSELECTボタンを2回押すと、シンプルキーボードが表示されます。文字を入力すると、メッセージを表示できます。



オートワード

マルチモード・インターネットマルチモードで、行動に対して自動的にメッセージを表示する機能です。「メインメニュー」→「コミュニティ」→「オートワード設定」でメッセージを設定しましょう。メッセージが無い状態に設定すると、その行動時にメッセージは表示されません。



アクション

シティエリアや、フィールドで素手の状態のときに使用できる機能です。○ボタンで「アクションメニュー」を表示し、方向キーでアクションを選び○ボタンで決定してください。キャラクターが選択した内容のアクションをします。



マルチモード

以下の流れでアドホックモードを利用したマルチモードをプレイできます。プレイ前には、PSP®のワイヤレスLANスイッチをONにしてください。

新規パーティーの結成

新たにパーティーを作ったプレイヤーがリーダーになります。

メンバーの参加を待つ



メンバーが参加するとプレイヤー名が表示されます。メンバーが確定したら「パーティープレイを開始」を選択しましょう。

パーティーに参加

作成されたパーティーにメンバーとして参加します。

リーダーを選択



メンバーの参加を待つリーダーのプロフィールが表示されます。リーダーを選び決定してください。

シティエリアで準備

シティエリアからプレイが始まります。ミッション前の準備ができたなら、マイシップからミッションカウンターにアクセスしましょう。

ミッション開始

リーダーがミッション選択などを行い、ミッションを開始します。なお、マルチモード・インターネットマルチモード中出现するドロップアイテムは、プレイヤーごとに異なります。



マルチモードを1人でプレイするには

「新規パーティーの結成」を選び、メンバーの参加を待たずに「パーティープレイを開始」を選べば、1人でプレイできます。パートナーキャラをパーティーメンバーに加えて挑戦してみましょう(→P.12)。

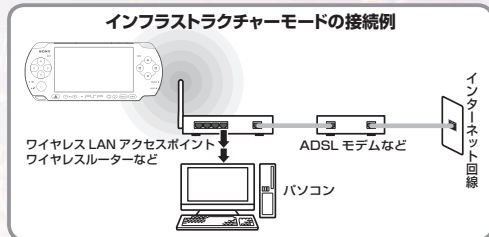
インターネットマルチモード

以下の流れでインフラストラクチャーモードを利用したインターネットマルチモードをプレイできます。プレイ前には、PSP®のワイヤレスLANスイッチをONにしてください。

◆インフラストラクチャーモードについて

インフラストラクチャーモードは、ワイヤレスLANアクセスポイント経由でインターネットに接続するモードです。くわしくは、PSP®付属のクイックリファレンスをご覧ください。

インフラストラクチャーモードの接続例



◆必要な機器と環境

インターネットマルチモードには、PSP®と本ソフト以外に以下の環境が必要です。

記録メディア

ネットワーク接続の設定やダウンロードしたデータを保存します。

ブロードバンドネットワーク回線

ADSL回線やFTTH回線(光ファイバー)などのネットワーク回線です。回線を使用するために、インターネットサービスプロバイダと契約する必要があります。

ブロードバンド回線に接続するための機器

ADSLモデムなどの機器やLANケーブルなど、ネットワーク回線を利用するのに必要なものです。

ワイヤレスLANアクセスポイント

PSP®のワイヤレスLAN機能に対応したワイヤレスLANアクセスポイントまたはワイヤレスLANルーターが必要です。また、その設定にパソコンなどが必要な場合があります。設定方法についてはワイヤレスLANアクセスポイント付属の取扱説明書をご覧ください。

PlayStation®Networkのアカウント

PlayStation®Network(→P.25)にサインアップし、アカウントを作成する必要があります。

※インターネットマルチモードのプレイやPlayStation®Networkのアカウント作成は無料です。ただし、ネットワーク接続に使用する機器や回線使用料はお客様のご負担になります。

スペシャル体験版のインターネットマルチモードは、製品版の発売前に終了する予定です。製品版との間ではプレイできません。また、抽選で入手できるトライアルライセンスが必要です。

1 ネットワークの設定

インフラストラクチャーモードを利用するための設定を行います。すでに設定済みの場合は2)に進んでください。

①PSP®の「ホームメニュー」→「設定」→「ネットワーク設定」を選びます。



②「インフラストラクチャーモード」→「新しい接続の作成」を選びます。ワイヤレスLAN設定画面が表示され、以下の項目を選択します。

検索する

周囲のワイヤレスLANアクセスポイントのSSIDを検索します。SSID選択後、セキュリティ設定(WEPキーの入力など)を行います。

手動で入力する

ワイヤレスLANアクセスポイントのSSIDを入力します。アクセスポイント確認後、セキュリティ設定(WEPキーの入力など)を行います。

アクセスポイント別自動設定

自動設定に対応しているワイヤレスLANアクセスポイントがある場合、画面の指示に従って設定できます。株式会社バッファローが開発した「AOSS™」、NECアクセステクニカ株式会社が開発した「らくらく無線スタート®」に対応しています。

ワイヤレスホットスポット

PlayStation®Spotでの接続を自動的に作成します。

③以上の設定を保存して接続テストを行い、設定完了です。以降、インフラストラクチャーモード利用時は、ここで設定した接続名を選ぶことでインターネットに接続できます。

※インフラストラクチャーモードの設定方法について、くわしくは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの公式サイト(<http://www.jp.playstation.com/>)をご覧ください。

2 PlayStation®Networkのアカウントを作成

PlayStation®Networkのアカウントを作成します。すでにアカウント作成済みの場合は3)に進んでください。

①PSP®の「ホームメニュー」→「PlayStation®Network」→「PlayStation®Networkにサインアップ」を選びます。



②PlayStation®Networkに接続します。「新しいアカウントの作成(はじめての方はこちら)」を選んでください。



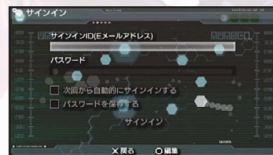
③以降は画面の指示に従ってアカウントを作成してください。くわしくは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの公式サイト(<http://www.jp.playstation.com/>)をご覧ください。

3 トライアルライセンスを入手

体験版でインターネットマルチモードを遊ぶには、抽選で入手できるトライアルライセンスが必要です。トライアルライセンスの抽選申し込み方法や有効期限などの詳細に関しては、公式サイト(<http://phantasystar.sega.jp/psp2/>)をご覧ください。

4 インターネットマルチモードの開始

ゲームモードセレクトで「インターネットマルチモード」を選ぶと、「サインイン」画面が表示されます。PlayStation®Networkの「サインインID」と「パスワード」を入力してサインインしてください。認証されると、サーバー利用規約が表示されます。規約に同意するとマッチングカウンター画面に進みます。



◆マッチングカウンター

ユニバース（サーバー）を選ぶと、マッチングカウンターに進みます。以下の項目を選び、パーティー作成が完了するとシティに移動します。



※マッチングは同じ「ユニバース」のプレイヤーでのみ行われます。

パーティーリストを見る

現在作成されているパーティーを無作為に検索します。リストからパーティーを選んで参加することができます。

パーティー作成

リーダーとなって条件を指定し、新規にパーティーを作成します。パスワードを指定すれば、パスワードを知っているプレイヤーだけが参加できます。

パーティー検索

すでに存在するパーティーをさまざまな要素で探し、そのパーティーに参加することができます。

シンプルメール

フレンド（パートナーカードを渡したり受け取った相手）とのメールの作成や送受信ができます。

◆「イルミナスの野望」のキャラクターデータ

以下の方法で「イルミナスの野望」のキャラクターデータをダウンロードし、ゲーム内にインポートします。

PSP®から公式サイトにアクセス

タイトルメニューの「OFFICIAL WEB SITE」を選んで公式サイトにアクセスしてください。「キャラクターデータダウンロード」を選び、画面の指示に従いダウンロードを行ってください。

PCからPC用ダウンロードサイトにアクセス

- ① 最初に本ソフトを起動して「OFFICIAL WEB SITE」を選び、記録メディアにダウンロード用フォルダを作成しておきましょう。
- ② 次にPC用ダウンロード公式サイトにアクセスし、画面の指示に従ってキャラクターデータをダウンロードします。
- ③ 別売のUSBケーブルや記録メディアを使用できるカードリーダーなどを利用し、①で作成したダウンロード用フォルダ内に、「PSU2CHAR.DAT」をコピーしてください。
- ④ 本ソフトを再び起動して「IMPORT」の「キャラクターインポート」を選び、キャラクターデータをインポートしましょう。

※くわしい手順は公式サイト（<http://phantasystar.sega.jp/psp2/>）をご覧ください。

製品版のご紹介

スペシャル体験版で遊べるのは、まだまだごく一部です。製品版では、ポリウムたっぷりの数々の進化があなたを待っています。

大ボリュームの完全新作ストーリー!

ストーリーモードは新たなキャラクターたちが登場する完全新作で、内容は大幅にパワーアップ! もちろん今回も、キミの選択によって分岐するマルチエンディングを搭載しているぞ! 前作の英雄たちも登場するかも!?

ミッション・モンスター・アイテムを多数追加!

ミッション数は前作の約3倍、ボスモンスターも2倍と冒険の舞台が大進化! 武器やアイテムの総数も2000個を越え、これ1本で友達と遊ぶ楽しみがいっぱい! キャラクターはLV200まで育てることができるぞ!

新ミッションが登場!

マルチモード・インターネットマルチモードで遊べるミッションに「チャレンジミッション」を追加。決められた装備・条件でミッションをクリアできるか? バトルミッションも製品版ではいっぱい種類があるぞ!

人気キャラクターや商品との夢のコラボ!

大人気キャラクターたちが、服、パーツ、武器、そしてルームグッズで登場! さらに大人気の炭酸飲料「ファンタ」や宅配ピザ「ピザハット」など、ゲームの中には数々のコラボが出現するぞ!



セーブデータの製品版への引き継ぎ

スペシャル体験版のキャラクターデータが保存されている記録メディアがPSP®にセットされている状態で製品版を起動してください。製品版タイトルメニューの「IMPORT」を選び、以降は製品版の画面の指示および解説書に従ってください。

製品版のインターネットマルチモード

スペシャル体験版では抽選でトライアルライセンスを入手します。製品版では、利用規約同意の上でリトルウィングライセンスを入手し、もれなく無料でインターネットマルチモードをお楽しみいただけます。

※製品版のくわしい仕様については、公式サイト（<http://phantasystar.sega.jp/psp2/>）、または製品版の解説書をご覧ください。



ファンタを飲んで集めてアイテムゲット!

夢のコラボがつい実現、ゲームの中にファンタアイテムが登場するぞ!



第1弾

「ファンタのサイトにアクセスしてレアアイテムをゲット!」

期間中ファンタ公式サイトに登録すれば
アイテムパスワードがもらえるぞ!

キャンペーン期間

2009年11月2日～12月15日まで

くわしくは⇒ <http://fanta.jp/>



第2弾「ファンタ缶をゲーム内のマイルームに飾ろう!」
最新ファンタ缶から歴代ファンタ缶まで続々登場。配信されるダウンロードミッションに参加してなつかしのレアファンタをゲットしよう。ファンタ缶はマイルームにディスプレイできるぞ!

©2009 The Coca-Cola Company. All rights reserved.



ピザハット出張店舗がゲームに出現!?

ゲームでもおうちでもピザを食べてアイテムをもらおう!



第1弾「出張店舗でアイテムを手に入れよう!」

ゲーム内のどこかにピザハット出張店舗が出現。ここでしか購入できないピザハット特製のアイテムを買うことができるぞ! みんなでお店を探してみよう。



第2弾「オリジナルBOX&パスワード入りでお届け!」

オンラインオーダーでピザハットの商品を注文すると「ファンタシースターポータブル2 オリジナルBOX」でお届け。さらに、BOXの中にはゲーム内で使えるアイテムパスワードが入っているぞ! ※数量限定のため無くなり次第終了となります。

オリジナルBOXキャンペーン

2010年1月7日～1月31日まで

くわしくは⇒ <http://pzh.jp/>

COPY RIGHT©KENTUCKY FRIED CHICKEN JAPAN LTD. ALL RIGHTS RESERVED.



モバゲータウンで仲間に見える!

携帯オフィシャルサークルOPEN!

カンタンに無料会員登録できる「モバゲータウン」に、ファンタシースターポータブル2のコミュニティが登場! オフィシャルのサークルだからもちろん安心、同じゲームを遊ぶ仲間たちを探して情報交換しちゃおう!



今すぐ無料で参加しよう!

⇒QRコードでアクセス

または空メールを送信⇒ seg@mbga.jp

※当サイトには、SNS機能がありますが、個人の承諾なしにメールアドレス等の個人情報を第三者に一切提供しておりません。※モバゲータウンは、docomo・au・SoftBank、3キャリアからアクセス可能です。※一部機種によりご利用できない場合があります。※モバゲータウンには一部有料のコンテンツがあります。ご利用規約、個人情報保護方針をよくお読みの上ご利用ください。※携帯オフィシャルサークルは、モバゲータウンへの無料会員登録でご利用いただけます。※携帯オフィシャルサークルは、一定の予告期間を経て終了する場合があります。サービス終了後はご利用いただけませんのであらかじめご了承ください。

▼サークルに関するお問い合わせはこちら

株式会社 ディー・エヌ・エー 〒151-0053 渋谷区代々木4-30-3 新宿MIDWESTビル
モバゲータウンサポート モバゲータウン事務局 support@mbga.jp

©DeNA

QRコードは(株)デンソーウェブの登録商標です。



OFFICIAL WEB SITE

5つの超進化を公式サイトで確認せよ!

<http://phantasystar.sega.jp/psp2>

発売前の最新情報やお宝ムービーなど見逃さないコンテンツがいっぱい!

SPECIAL 1 グラールチャンネル5 presents

ネット番組「Fun!Fan!ファンタシースターポータブル2」

酒井プロデューサー・能登有紗さん・小倉唯さんの3人がバラエティ豊かにファンタシースターポータブル2の魅力と最新情報をお届けする情報番組がスタート!

SPECIAL 2 公式ブログ「リトルウィング情報課」

開発スタッフが毎日更新、ここでしか聞けない裏話やブログパーツ・動画も配信中!

<http://ameblo.jp/phantasy-star-portable2/>

記載されている会社名・サービス名は各社の商標または登録商標です。



The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

日本語変換はオムロンソフトウェア(株)のモバイルWnnV2を使用しています。
"Mini Wnn" © OMRON SOFTWARE Co., Ltd. 2000-2009 All Rights Reserved